ASSOCIAZIONE FANTACALCIO ITALIA REGOLAMENTO STAGIONE 2026/2027

SOMMARIO

Sommario 1
1. Introduzione 2
2. Scopo 2
3. Associazione ed associarsi 3
4. Premi 4
5. Competizioni 6
5.1. Modalità di gioco 6
5.2. Piattaforma 6
5.3. Mercato e crediti 6
5.4. Calendario e giornate 7
6. Regole generali 8
6.1. Regole formazione 8
6.2. Formazione e moduli consentiti 8
6.3. Composizione panchina e modalità sostituzioni 8
7. Calcolo punteggi 9
7.1. Fonte voti 9
7.2. Bonus e malus 9
7.3. Modificatore Difesa 10
7.4. Supplementari e rigori 10
7.5. Partite rimandate o sospese 10
7.6. Punteggio in caso di mancato inserimento formazione 11
7.6.1. Penalità 11
8. Mercato 12
8.1. Finestre di mercato 12
8.2. Modalità mercato 13
9. Decisioni e controversie 13

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

1. INTRODUZIONE

Il presente regolamento disciplina le attività delle leghe di ASSOCIAZIONE FANTACALCIO ITALIA denominate:

- AFI ELITE Classic,
- SERIE A CLASSIC AFI,
- SERIE A MANTRA AFI,
- SERIE B CLASSIC AFI,
- SERIE B MANTRA AFI,
- SERIE C CLASSIC AFI,
- SERIE C MANTRA AFI,
- FANTA COPPA ITALIA DI LEGA CLASSIC,
- FANTA COPPA ITALIA DI LEGA MANTRA,

ed è da intendersi valido per la stagione 2025/2026.

2. SCOPO

Lo scopo dell'associazione è promuovere il gioco del fantacalcio e diventare il punto di riferimento in Italia per il fantacalcio regolamentato, dove ogni appassionato possa giocare con serenità.
L'assocazione disponde di un proprio c/c.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

3. ASSOCIAZIONE ED ASSOCIARSI

Per partecipare alle leghe è necessario:

1. Essere soci, ovvero aver compilato il form di associazione richiesto e proceduto a tutti gli step successivi descritti nel dettaglio nella mail ricevuta da info@associazionefantacalcioitalia.it.
2. Versare la Quota di Partecipazione (QdP), più la Quota Associativa (QA) qualora non si fosse già soci, per la lega cui si intende partecipare, pari a:

- € 0,00 (solo QA) per AFI MASTER ELITE CLASSIC.
- € 100,00 per SERIE A CLASSIC AFI + eventuale QA;
- € 100,00 per SERIE A MANTRA AFI + eventuale QA;
- € 40,00 per SERIE B CLASSIC AFI + eventuale QA;
- € 40,00 per SERIE B MANTRA AFI + eventuale QA;
- € 20,00 per SERIE C CLASSIC AFI + eventuale QA;
- € 20,00 per SERIE C MANTRA AFI + eventuale QA.

3. Accettare integralmente il presente regolamento
4. Essere inseriti nella lista ufficiale dei partecipanti entro 31/08/2025.

N.B. Per fantallenatori che intendono partecipare a più leghe, ovvero, ad uno o entrambi i Master e/o iscriversi contestualmente in Serie A/B/C, la Quota Associativa è da intendersi versata per una sola delle leghe sopracitate, quindi verranno fornite tutte le indicazioni del caso.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

4. PREMI

N.b. Tutti i premi sono da intendersi nel corrispettivo in voucher digitali.

- COMPETIZIONI SENZA LIMITE DI PARTECIPANTI

- AFI MASTER ELITE

1. PRIMO PREMIO: 500 euro.

2. SECONDO PREMIO: LA MAGLIA DELLA PROPRIA SQUADRA DEL CUORE.

Il primo classificato inoltre, verrà premiato con la Coppa AFI Elite, come gadget.

- COMPETIZIONI A NUMERO CHIUSO, SERIE A/B/C

- SERIE A CLASSIC AFI, verranno premiati i primi 3 classificati con rispettivamente:

Partecipanti	1° Premio	2° Premio	3°Premio	4° Premio	GADGET: Coppa AFI	QA 2026/2027
8/9	60%	30%	10%	-	1°	1° classificato
10/12	60%	30%	10%	-	1°	1° classificato
13/14	60%	30%	10%	-	1°	1° classificato

- SERIE A MANTRA AFI, verranno premiati i primi 3 classificati con rispettivamente:

Partecipanti	1° Premio	2° Premio	3°Premio	4° Premio	GADGET: Coppa AFI	QA 2026/2027
8/9	60%	30%	10%	-	1°	1° classificato
10/12	60%	30%	10%	-	1°	1° classificato
13/14	60%	30%	10%	-	1°	1° classificato

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

- SERIE B CLASSIC AFI, (da intendersi disponibile all'esaurimento di posti liberi nella categoria superiore). Verranno premiati i giocatori secondo la seguente tabella:

Partecipanti	1° Premio	2° Premio	3°Premio	4° Premio	Coppa AFI	QA 2026/2027
8/9	60%	40%	-	-	1°	1°/2°
10/12	60%	40%	-	-	1°	1°/2°
13/15	60%	30%	10%	-	1°	1°/2°

- SERIE B MANTRA AFI, (da intendersi disponibile all'esaurimento di posti liberi nella categoria superiore). Verranno premiati i giocatori secondo la seguente tabella:

Partecipanti	1° Premio	2° Premio	3°Premio	4° Premio	GADGET: Coppa AFI	QA 2026/2027
8/9	60%	40%	-	-	1°	1°/2°
10/12	60%	40%	-	-	1°	1°/2°
13/15	60%	30%	10%	-	1°	1°/2°

- SERIE C CLASSIC AFI (da intendersi disponibile all'esaurimento di posti liberi nella categoria superiore). Verranno premiati i giocatori secondo la seguente tabella:

Partecipanti	1° Premio	2° Premio	3°Premio	4° Premio	Coppa AFI	QA 2026/2027
8/9	60%	40%	-	-	1°	1°
10/12	60%	40%	-	-	1°	1°
13/15	60%	30%	10%	-	1°	1°
16/18	50%	30%	15%	5%	1°/2°	1°/2°

- SERIE C MANTRA AFI (da intendersi disponibile all'esaurimento di posti liberi nella categoria superiore). Verranno premiati i giocatori secondo la seguente tabella:

Partecipanti	1° Premio	2° Premio	3°Premio	4° Premio	Coppa AFI	QA 2026/2027
8/9	60%	40%	-	-	1°	1°
10/12	60%	40%	-	-	1°	1°
13/15	60%	30%	10%	-	1°	1°
16/18	50%	30%	15%	5%	1°/2°	1°/2°

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

Per le competizioni serie B e serie C sono previste promozioni e retrocessioni, come segue:

Le prime 3 classificate della serie B avranno il diritto di prelazione, quindi di assicurarsi un posto nella serie A 2026/2027, mentre le ultime 2 classificate verranno retrocesse in serie C. Le prime 2 classificate della serie C avranno il diritto di prelazione, quindi di assicurarsi un posto nella serie B 2026/2027.

N.B. Le percentuali dei premi sono da intendersi al netto delle QA e delle spese gestionali.

5. COMPETIZIONI

5.1. MODALITÀ DI GIOCO

Le leghe di seguito osservano le medesime e seguenti regole:

AFI MASTER ELITE CLASSIC

Per la Competizione Master AFI Elite verrà utilizzato il punteggio totale come criterio di assegnazione della posizione in classifica. Questo criterio prevede la somma dei punteggi totali ottenuti dalle squadre per ogni giornata disputata, comprensivi di bonus e malus. Non è previsto mod. difesa.

Ogni qualvolta non ci sia consegna della formazione per la giornata, il punteggio sarà di 0 (ZERO) punti.

In caso di pari punteggio le posizioni in classifica finale daranno luogo all'accorpamento dei premi e alla pari suddivisione degli stessi.

Le leghe di seguito osservano le medesime e seguenti regole:

La lega prevede un campionato con partite a scontro diretto ogni giornata, indicativamente dalla 1° giornata alla 38° giornata*.

- SERIE A CLASSIC AFI
- SERIE A MANTRA AFI
- SERIE B CLASSIC AFI
- SERIE B MANTRA AFI
- SERIE C CLASSIC AFI
- SERIE C MANTRA AFI

*L'inizio di alcune competizioni potrebbe subire una variazione, così come la fine.

5.2. PIATTAFORMA

La gestione delle leghe avverrà attraverso la piattaforma Fantacalcio.it, è necessario dunque avere un account su Fantacalcio.it per poter partecipare, quindi avere un account attivo su Fantacalcio.it oppure crearlo prima dell'inizio delle competizioni.

La gestione e lo svolgimento dell'asta invece saranno sul sito o app Fantalab.it, pertanto è necessario avere un account. IMPORTANTE: in sede d'asta non verrà presa in considerazione nessuna lamentela collegata al malfunzionamento della rete internet, si consiglia pertanto di svolgere l'asta con una connessione stabile. Per malfunzionamenti temporanei scrivere tempestivamente sul gruppo whatsapp e l'admin d'asta deciderà tempestivamente ed imparzialmente il da farsi. Non è appellabile alcuna decisione.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

5.3. MERCATO E CREDITI

Le leghe di seguito osservano le medesime e seguenti regole:

AFI ELITE CLASSIC

Modalità d'asta: Listone.

Ogni squadra avrà a disposizione 260 crediti per comporre la propria rosa secondo le quotazioni disponibili sul sito di riferimento, fantacalcio.it.

Durante la stagione saranno consentiti in totale 25 cambi,

(consultare indicazioni al punto 8 Mercato).

Le leghe di seguito osservano le medesime e seguenti regole:

- SERIE A-B-C CLASSIC AFI
- SERIE A-B-C MANTRA AFI
- Modalità d'asta: Asta a rilancio su fantalab.it, 500 crediti a disposizione, con possibilità di scambi appena terminata l'asta iniziale ed a gennaio post asta di riparazione. Data da confermare con comunicazione sul gruppo whatsapp Community Associazione Fantacalcio Italia – Serie x di riferimento. Al termine delle chiamate random, l'asta proseguirà ripescando i giocatori scartati, fino al completamento delle rose dei partecipanti.
  N.B. La modalità di chiamata dell'asta verrà specificata in base alla lega, ovvero se random totale o random per ruolo. Nelle competizioni mantra per le aste random per ruolo, verranno osservati i corrispettivi ruoli Classic dei giocatori disponibili.
- Nelle finestre di mercato di riparazione, sono consentiti massimo 5 svincoli per squadra, più i giocatori non più in lista contraddistinti dal simbolo * (per cui si recupererà l'intero valore d'acquisto). Per i giocatori svincolati di propria volontà, si recupererà metà (50%) della quotazione di acquisto da poter usare nell'asta ebay post-origin oppure nell'asta di riparazione di Gennaio, sempre su fantalab.it, con data e orario che verrà comunicata 30 giorni prima, indicativamente ad inizio gennaio 2026.
- Gli scambi nel Classic sono 1x1 ruolo per ruolo per un massimo di 4 operazioni a sessione o finestra, mentre per il Mantra sono 1x1 per un massimo di 4 operazioni a sessione. 4 operazioni per un totale massimo di 4 giocatori.
  (consultare indicazioni al punto 8 Mercato).
- Le date delle aste verranno comunicate per tempo nel gruppo whatsapp dedicato.

5.4. CALENDARIO E GIORNATE

Tutte le Leghe inizieranno alla giornata n° 1 della serie A e termineranno alla giornata n° 38, salvo dove diversamente disposto e comunicato per tempo.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

6. REGOLE GENERALI

6.1. REGOLE FORMAZIONE

Ogni partecipante dovrà inserire la propria formazione entro l'inizio della prima partita di Lega della corrispondente giornata di Serie A. Non sono previste deroghe per nessun motivo e/o circostanza. Eventuali malfunzionamenti dell'applicazione non saranno imputabili, in alcun modo, a quest' associazione. (Il servizio fornito da leghe.fantacalcio.it è al di fuori del nostro controllo. Pertanto, non possiamo essere ritenuti responsabili per eventuali malfunzionamenti dell'applicazione.)

Per tutte le leghe e competizioni è previsto lo switch plus.

Per le competizioni a listone ogni squadra partecipante avrà a disposizione un budget di 260 CREDITI, che dovrà essere utilizzato per acquistare esattamente 25 giocatori, salvo dove previsto diversamente.

La distribuzione dei giocatori sarà la seguente: Portieri(P) – Difensori (D) – Centrocampisti (C) – Attaccanti (A) -> 3 - 8 - 8 – 6 [SERIE A 3-9-9-6].

Per le competizioni a scontri diretti modalità classic ogni squadra partecipante avrà a disposizione un budget di 500 CREDITI per acquistare 25 giocatori, 3 P – 8 D – 8 C – 6 A.

Per le competizioni a scontri diretti modalità mantra ogni squadra partecipante avrà a disposizione un budget di 500 CREDITI, che potrà essere utilizzato per acquistare un numero variabile di giocatori, rispettando un minimo di 25 giocatori ed un massimo di 32, di cui almeno 2 e massimo 4 portieri ED almeno 23 giocatori di movimento e massimo 28 di movimento, per un totale come descritto, di un minimo di 25 giocatori ad un massimo di 32.

Durante le varie sessioni di mercato, è necessario che ogni squadra mantenga una rosa di almeno 25 giocatori. In caso non si raggiungesse il numero di 25 giocatori in rosa per Classic e min. per Mantra, non sarà possibile schierare la formazione e pertanto scatterà l'esclusione automatica da tutte le competizioni in cui si è coinvolti (vedi 7.6).

6.2. FORMAZIONE E MODULI CONSENTITI

Moduli validi Classic: 3-4-3, 3-5-2, 4-3-3, 4-4-2, 4-5-1, 5-3-2, 5-4-1
Moduli validi Mantra: tutti quelli disponibili sull'app Fantacalcio.it.

6.3. COMPOSIZIONE PANCHINA E MODALITÀ SOSTITUZIONI

Il numero di giocatori in panchina sarà a discrezione del fantallenatore. Sono ammesse numero 5 sostituzioni per competizione per ogni giornata.

Per le competizioni CLASSIC le sostituzioni saranno solamente Ruolo per Ruolo, senza la possibilità di cambiare il modulo tattico della squadra.

Per le competizioni MANTRA le sostituzioni seguiranno la logica della **Modalità Master:**
Nella modalità Master non c'è priorità al modulo iniziale, e le sostituzioni vengono gestite in base all'ordine di schieramento dei giocatori in panchina, cercando prima le soluzioni ottimali (senza malus) e poi quelle adattate (con malus).

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

7. CALCOLO PUNTEGGI

7.1. FONTE VOTI

I voti saranno presi da Fonte: Fantacalcio.it

7.2. BONUS E MALUS

Fasce gol ogni 6 punti, come di seguito riportato, no intorni. Eventuali fasce diverse saranno comunicate sui gruppi di riferimento per ogni lega.

fino a 65,5 punti	0 gol
da 66 a 71,5 punti	1 gol
da 72 a 77,5 punti	2 gol
da 78 a 83,5 punti	3 gol
da 84 a 89, 5 punti	4 gol
da 90 a 95,5 punti	5 gol
da 96 a 101,5 punti	6 gol
da 102 a 107,5 punti	7 gol
da 108 a 113,5 punti	8 gol

Per tutte le competizioni, ivi comprese quelle che prevedono gli scontri diretti, saranno applicati bonus per gol, assist, rigori parati e malus per ammonizioni, espulsioni, autogol ed il punteggio verrà trasformato in gol secondo la seguente tabella di conversione. (La tabella di seguito è da intendersi per tutte le competizioni sia Classic che Mantra. Per le Coppe non è previsto fattore campo.)

Gol segnato	+3
Gol subito	-1
Rigore segnato	+3
Rigore sbagliato	-3
Rigore parato	+3
Ammonizione	-0.5
Espulsione	-1
Autogol	-3
Autogol portiere	-2
Assist soft	+1 – O 0.5 SEGNALATO SUL GRUPPO
Assist	+1

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

Assist gold	+1
Portiere imbattuto	+1

7.3. MODIFICATORE DIFESA

Modificatore Difesa:

Modificatore applicabile se il portiere (qualora incluso nel modificatore) e almeno 4 difensori portano punteggio alla squadra. Il calcolo della media voti avviene sulla base dei voti del portiere e dei migliori 3 difensori in una squadra, esclusi bonus/malus, oppure, nel caso le impostazioni del modificatore non prevedano l'inclusione del portiere, dai voti dei migliori 4 difensori in campo, esclusi bonus/malus.
Effetto del modificatore: viene data la possibilità di scegliere se assegnare i bonus/malus alla squadra o all'avversario e personalizzare il valore da attribuire.

Per la modalità di gioco Mantra

Nelle leghe Mantra, viene aggiunto il:

Fattore Difensivo (D-Factor): Il Fattore Difensivo "D-Factor" attribuisce punti bonus (o sottrae malus all'avversario) nel caso di buone performance, misurate tramite media voto, del pacchetto difensivo. Prende in considerazione i 5 uomini difensivi presenti in ogni schema Mantra (le quattro categorie di difensori, i mediani e gli esterni bassi). Si può scegliere se includere o meno il portiere nella media.
Effetto del modificatore: viene data la possibilità di scegliere se assegnare i bonus/malus alla squadra o all'avversario e personalizzare il valore da attribuire.

Ove previsto per le competizioni (per le modalità Classic verrà considerato solo con lo schieramento di ALMENO 4 D), verrà calcolato secondo la seguente tabella:

1 punto per ogni media compresa tra i 6,00 e 6,49;

1,5 punti per ogni media compresa tra i 6,50 e 6,99;

2 punti per ogni media compresa tra i 7,00 e 7,49;

2,5 punti per ogni media compresa tra i 7,50 e 7,99;

3 punti per ogni media compresa tra i 8,00 e 8,49;

N.B. Per le competizioni Mantra, la presenza eventuale e la tipologia di modificatore verranno specificati in sede di avvio della competizione. Per alcune leghe classic invece potrebbe subire variazioni, che verranno aggiornate sulla descrizione gruppo di riferimento.

7.4. SUPPLEMENTARI E RIGORI

Supplementari e rigori non vengono conteggiati nel punteggio fantacalcio.

7.5. PARTITE RIMANDATE O SOSPESE

Per le competizioni a scontri diretti nel caso in cui alcune partite di Serie A vengano rimandate (quindi prima dell'inizio della partita stessa), saranno seguite le indicazioni:

- Se la partita verrà rinviata e recuperata prima dell'inizio della giornata successiva, il calcolo dei voti della giornata verrà posticipato per permettere il recupero delle partite sospese.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

- Se la partita verrà rinviata e recuperata dopo l'inizio della giornata successiva, il calcolo dei voti della giornata verrà effettuato calcolando per i calciatori interessati dalla partita sospesa, un voto politico di 6.

Per le competizioni NON a scontri diretti invece il calcolo dei voti della giornata verrà sempre posticipato per permettere il recupero delle partite rimandate (tranne che nelle competizioni di Coppa).

7.6. PUNTEGGIO IN CASO DI MANCATO INSERIMENTO FORMAZIONE

In assenza di formazione valida, sarà recuperata la formazione inserita nella giornata precedente (tranne dove previsto diversamente, vedi competizioni ELITE). Qualora la mancata consegna della formazione da parte di un fantallenatore dovesse avvenire per 3 volte, la squadra verrà automaticamente esclusa per quella competizione, con esclusa anche la possibilità di ricevere qualsiasi premio previsto, anche in seguito ad un piazzamento che lo preveda.

L'associazione in virtù degli obiettivi e degli scopi prefissati, ovvero rendere l'esperienza di gioco divertente e senza polemiche, si sostituirà al fantallenatore escluso, inserendo di giornata in giornata la Miglior formazione consigliata dall' app (modalità in abbonamento) con il modulo utilizzato in precedenza, per garantire un corretto svolgimento del gioco sino alla fine. Tali applicazioni si intendono anche per incompletezza di rosa risultante al termine delle varie finestre di mercato, in seguito al mancato inserimento per tre volte.

Nelle partite di coppa o ad eliminazione diretta, il mancato inserimento della formazione equivale a PUNTI ZERO. Eventuali penalità applicate saranno comunicate in descrizione gruppo di riferimento per ogni lega.

7.6.1. PENALITÀ

Dopo 3 mancate consegne, la squadra sarà esclusa dalla competizione e dai relativi premi. Non è previsto rimborso di quota.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

8. MERCATO

8.1. FINESTRE DI MERCATO

MASTER AFI ELITE: I Crediti a disposizione per tutte le leghe sono 260, sia in modalità Classic che Mantra. Sarà possibile acquistare i giocatori in momenti diversi durante il periodo di apertura del mercato PRIMA della prima giornata. Nelle sessioni a seguire, o eventualmente nella fase iniziale, i giocatori che hanno lasciato la Serie A saranno contraddistinti con un asterisco * di fianco al nome, questi giocatori non verranno conteggiati nel totale delle operazioni di quelle previste nella sessione di mercato e verrà recuperato l'intero valore di acquisto in questo caso.

Le finestre di mercato per le leghe CLASSIC, esclusa la creazione rosa da definire PRIMA della prima partita di serie A denominata ORIGIN, ovvero entro e non oltre il 23 Agosto 2025 alle ore 15:00, saranno aperte nei seguenti periodi e prevedono il relativo numero di cambi:

- I Sessione o riparazione POST ORIGIN, a disposizione 5 CAMBI (01 Settembre h 09:00 – 13 Settembre h 14:30)

- II Sessione, a disposizione 5 CAMBI (10 Novembre – 21 Novembre h da definire)

- III Sessione o riparazione Gennaio (vedi 5.3), a disposizione 10 CAMBI (02 Febbraio – 06 Febbraio h da definire)

- IV Sessione, a disposizione 5 CAMBI (23 Marzo – 03 Aprile h da definire)

Le finestre di mercato per le leghe MANTRA, esclusa la creazione rosa da definire PRIMA della prima partita di serie A denominata ORIGIN, ovvero entro e non oltre il 23 Agosto 2025 alle ore 15:00, saranno aperte nei seguenti periodi:

- I Sessione o riparazione POST ORIGIN, a disposizione 8 CAMBI (01 Settembre h 09:00 – 13 Settembre h 14:30)

- II Sessione, a disposizione 5 CAMBI (10 Novembre – 21 Novembre h da definire)

- III Sessione o riparazione Gennaio (vedi 5.3), a disposizione 12 CAMBI (02 Febbraio – 06 Febbraio h da definire)

- IV Sessione, a disposizione 5 CAMBI (23 Marzo – 03 Aprile h da definire)

Per le competizioni SERIE A-B-C, sia Classic che Mantra, non sono previste tutte le sessioni di cui sopra ma solamente ORIGIN, Riparazione post ORIGIN e riparazione Gennaio, con date comunicate per tempo in base alle giornate di inizio e fine competizione. Per queste competizioni durante la finestra di mercato denominata riparazione POST ORIGIN si potranno utilizzare i crediti residui derivanti dalla sessione ORIGIN più eventuali crediti derivanti da svincoli e/o giocatori contrassegnati con il simbolo *. Per la riparazione Gennaio verranno riassegnati 50 crediti a ciascun fantallenatore, più il residuo dei crediti non utilizzati in ORIGIN e post ORIGIN, più i crediti derivanti dagli svincoli (massimo 5), da poter utilizzare. Per la sessione denominata POST ORIGIN è prevista un'asta ebay mentre per riparazione Gennaio, asta su fantalb.it più scambi, sempre massimo 4 con il criterio 1x1. Gli scambi avverranno sempre 1x1, nel Classic sempre ruolo per ruolo, nel mantra ruolo libero, ma sempre per un massimo di 4 per sessione, per un massimo di 4 giocatori. Si ricorda che soprattutto in fase di post origin, al netto di giocatori con il simbolo *, è necessario ottenere tramite asta e-bay il numero minimo di giocatori previsto. Nella sessione denominata Post ORIGIN i giocatori in busta partiranno dal valore di 1 credito, è prevista la possibilità di svincolo e promessa di svincolo.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

Per Le competizioni non a listone, le date di asta saranno comunicate sul gruppo whatsapp dell'associazione. Asta sul sito fantalab.it.

Le sessioni di origin e post origin potrebbero subire variazioni in base allo start della lega, quindi in base alla giornata di inizio e di fine. Seguiranno comunque comunicazioni per tempo sul relativo gruppo whatsapp.

8.2. MODALITÀ MERCATO

Il mercato sarà gestito per le competizioni a listone con i seguenti criteri:
- valore svincoli ordinari -> Quot. Att 100% (possibili plusvalenze)
- svincolo calciatori con * -> Quot. Att 100 %

Il mercato sarà gestito per le competizioni NON a listone (serie A-B-C) con i seguenti criteri (5.3):
- valore svincoli ordinari -> Valore Acq 50%
- svincolo calciatori con * -> Valore Acq100 %

Per la competizione AFI ELITE saranno possibili operazioni senza limiti nella fase di creazione rosa (ORIGIN).

9. DECISIONI E CONTROVERSIE

Eventuali regole di calcolo punteggio e modalità potrebbero essere modificate in corso, non dopo lo start comunque delle singole leghe e verranno comunicate per tempo ai fantallenatori che potranno accettarle e proseguire, oppure rifiutandole avranno rimborso di quanto versato, al netto della QA e prima comunque dell'inizio delle competizioni.

NOTA BENE: IN CORSA NON SONO AMMESSI RIMBORSI PER NESSUN CASO PREVISTO E NON!

In caso di situazioni non previste dal regolamento, la decisione finale spetta all'organizzatore o alla commissione interna riunita dal presidente dell'associazione.

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it

Associazione Fantacalcio Italia. È vietata qualsiasi riproduzione, diffusione o utilizzo, anche parziale, dei contenuti del presente documento senza previa autorizzazione scritta. Per informazioni: info@associazionefantacalcioitalia.it